

ИСКАТЕЛИ

По мере того как суматоха, вызванная конфликтом между Семеркой, нарастает, к нам приближаются загадочные инопланетяне из дальних уголков галактики. Помогут ли знания, полученные в ходе их странствий, Галактическому Совету в достижении прочного мира, или эти новые виды намерены навязать свой просветленный путь враждующим сверхдержавам?

Дополнение предоставляет вам два новых вида инопланетян - Стражи Магеллана и Просветленные Лирой. Чтобы добавить эти виды в игру следуйте всем обычным правилам по подготовке к игре, используя прилагаемые компоненты.

ПРАВИЛА

Выдержки из исторического архива Библиотеки Галактического Совета

WARDENS OF MAGELLAN



ACTIVATIONS PER ACTION

EXP	RES	UPG	BUI	MOV	INF
1	1	2	2	2	2

1

Магелланы вечно путешествуют между галактиками на своих огромных кораблях-мирах, собирая и эксплуатируя реликвии давно ушедших цивилизаций. Их корабли синтезируют ресурсы из космического мусора, чтобы поддерживать себя в течение долгих эпох, проведенных в пустоте. Стражи специализируются на отслеживании реликвий Древних в поисках их источника. По мере роста разногласий среди Семерки великие корабли-миры прибывают на окраины нашей галактики. Информаторы Совета утверждают, что их внешний вид наводит на мысль о том, что Магелланы прибыли сюда не только для того, чтобы исследовать и эксплуатировать, но и для того, чтобы добиться давнего галактического господства.

ПОДГОТОВКА И РЕСУРСЫ

- 3 Материала
 - 2 Знания
 - 2 Кредита
 - 3 колониальных корабля
- Технология: «**ТЕРМОЯДЕРНЫЙ РЕАКТОР**»
- Начальный сектор - 233
- 3
- Шкала репутации
-
- Значение обмена 3 1

ПРАВИЛА ВИДА

Вы начинаете с жетоном открытия лежащим лицевой стороной вниз на символе жетона открытия на верхней шкале технологий на планшете вида.

Разыграйте жетон открытия с планшета вида, когда вы впервые разместите четвертую технологию на одной из шкал технологий. Если жетон открытия позволяет вам разместить что-либо в секторе (например, крейсер древних или орбитальную станцию древних), поместите это в своем стартовом секторе. Если вы не контролируете свой стартовый сектор, вы должны взять этот жетон как 2 ПО.

1 ПО в конце партии за каждый жетон открытия, который вы использовали в качестве детали корабля.

В любой момент вы можете перевернуть неиспользованные колониальные корабли, чтобы получить один ресурс по вашему выбору за каждый перевернутый колониальный корабль.

CONTENTS 18 Ships (8 Interceptors, 4 Cruisers, 2 Dreadnoughts, 4 Starbases), 33 Population Cubes, 16 Influence Discs, 3 Ambassador Tiles, 1 Starting Sector, 1 Species Board, 1 Species Tray (Tray + Lid), 1 Control Board top, 1 Control Board bottom, 3 Colony Ship Tiles, 1 Summary Tile, 3 Storage Markers (1 each in orange, pink, and brown), 1 Turn Order Marker.

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Жетоны частей корабля, убранные с чертежей Стражей Магеллана, по-прежнему приносят 1 ПО в конце игры?

Да. Храните все жетоны частей корабля, убранные с ваших чертежей, рядом с планшетом вида в качестве напоминания.



NOTE: Assemble the Control Boards using the instructions on page 5 of the Eclipse rules.

ENLIGHTENED OF LYRA



ACTIVATIONS PER ACTION



Просветленные предпочли уединение в системе Лиры, постепенно расширяя свою сложную сеть Святилищ на соседние звездные системы и погружая в нее свой разум. Семерка только недавно вступила в контакт с Просветленными, когда были обнаружены границы растущей сети. Когда Святилища соединяются в процессе сублимации разума, они образуют мощные Троицы, которые изменяют базовую структуру многообразия, обеспечивая значительные скачки в прогрессе цивилизации. Сообщается, что флот Просветленной колонизации подключился к сети, вызвав небольшое искажение континуума причинно-следственных связей и переломив ход нескольких сражений.

ПОДГОТОВКА И РЕСУРСЫ

- 3 Материала
- 4 Знания
- 2 Кредита
- 3 Колониальных корабля

Технология: «ТЕРМОЯДЕРНЫЙ РЕАКТОР»

Начальный сектор - 238



Шкала репутации



Значение обмена:

CONTENTS 18 Ships (8 Interceptors, 4 Cruisers, 2 Dreadnoughts, 4 Starbases), 9 Shrine miniatures, 33 Population Cubes, 17 Influence Discs, 3 Ambassador Tiles, 1 Starting Sector, 1 Species Board, 1 Shrine Board, 1 Species Tray (Tray + Lid), 1 Control Board top, 1 Control Board bottom, 3 Colony Ship Tiles, 1 Summary Tile, 3 Storage Markers (1 each in orange, pink, and brown), 1 Turn Order Marker.



ПРАВИЛА ВИДА

- 1 По 1 ПО за каждое святилище*, под вашим контролем, в конце партии.

Во время фазы боя вы можете перевернуть неиспользованные колониальные корабли, чтобы перебросить один кубик за каждый перевернутый корабль колонии.

*СВЯТИЛИЩА

Вы начинаете игру с девятью святилищами (специальными конструкциями) на указанных местах планшета святилищ.

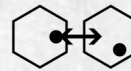
За каждое действие **ИССЛЕДОВАНИЯ** вы можете дополнительно разместить одно святилище с вашего планшета святилищ в любом секторе под вашим контролем, оплатив указанную стоимость и соблюдая следующие ограничения:

- Святилища должны располагаться рядом с планетой того же цвета, что и ресурс, использованный для размещения Святилища (или серой планетой).

- На каждой планете может быть только одно святилище.

Святилища не могут быть размещены с помощью действия **СТРОИТЕЛЬСТВА**.

Когда вы размещаете последнее Святилище в ряду на планшете Святилищ, вы получаете указанный бонус:



Способность «ГЕНЕРАТОР КРОВОТИН»: вы можете разведывать соседние сектора, перемещаться или влиять на них, если они связаны с вашим сектором хотя бы 1 кротовиной.



Жетон открытия: если жетон открытия позволяет вам разместить что-либо в секторе (например, крейсер древних или орбитальную станцию древних), поместите это в свой стартовый сектор. Если вы не контролируете свой стартовый сектор, вы должны взять этот жетон как 2ПО.



Дополнительный диск влияния: вы получаете один дополнительный диск влияния, который сразу же помещается на вашу шкалу влияния (вы начинаете с 4 дополнительными дисками влияния в органайзере вида вместо 3).

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Что произойдет, если Просветленные Лирой потеряют контроль над своими святилищами?

Как и другие постройки, святилища не могут быть разрушены и остаются в том секторе, в котором были расположены, до конца игры. Бонусы святилищ не зависят от контроля: однажды полученные бонусы нельзя потерять, и другие виды никогда не смогут их получить.

NOTE: Assemble the Control Boards using the instructions on page 5 of the Eclipse rules.

CREDITS

Game design: Touko Tahkokallio

Editors: Sampo Sikiö, Van Willis

Note: Game rules and hexes use elements of images created by ESA/Hubble and released with their kind permission.

ECLIPSE typeface is based on Franchise by Derek Weathersbee.

Graphic design: Jere Widenius

Publisher: © 2023 Lautapelit.fi Oy, lautapelit.fi