

КАРТОЧНАЯ ИГРА ЧЁРТОВА ДЮЖИНА

ОБ ИГРЕ

«Чёртова дюжина» – это увлекательная карточная игра, которая проверит ваше внимание и логику, доставит море веселья и азарта!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Настольная игра «Чёртова дюжина» проходит в несколько раундов и завершается, как только кто-то из игроков набирает 113 или более штрафных очков. Побеждает игрок, набравший меньше всего штрафных очков, таким образом – цель данной игры по возможности избегать карт с высоким достоинством.

ПОДГОТОВКА К РАУНДУ ИГРЫ

В начале раунда тщательно перемешайте колоду и раздайте каждому игроку по 12 карт в закрытом виде. Оставшиеся карты кладутся рубашкой вверх на середину стола и формируют колоду «Прикуп», которая будет использоваться для дальнейших действий в игре. Верхняя карта этой колоды переворачивается и кладётся рядом в открытую. Эта карта становится первой картой колоды «Сброс».

Каждый игрок выкладывает полученные 12 карт в четыре столбца, по три карты в каждом. Затем каждый игрок открывает две любые свои карты.

Пример раскладки игры на 3 игроков.



КАРТЫ

Колода состоит из 90 карт с нумерацией от 0 до 13.



ОТ КАРТЫ С «Х» НЕЛЬЗЯ ОТКАЗАТЬСЯ, ЕСЛИ ОНА ОТКРЫТА ИЗ КОЛОДЫ «ПРИКУПА».

НАЧАЛО ИГРОВОГО РАУНДА

Первым делом игроки смотрят на свои открытые карты и считают сумму штрафных очков двух открытых карт. Игрок с самой большой суммой штрафных очков получает право начать первый раунд. Далее игра идёт по «часовой стрелке».

Пример: Игрок «А» открыл карты 12 и 9, что в сумме даёт 21. Игрок «Б» открыл 4 и 2, что в сумме даёт 6. Игрок «В» открыл 7 и 5, что в сумме даёт 12. Игрок «А» получает право первого хода, так как сумма очков на его картах больше.

В дальнейшем, право первого хода будет получать игрок с наибольшим количеством штрафных очков, записанных в блокноте подсчёта. При ничьей начинает игрок с самой большой суммой штрафных очков на двух открытых картах.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра идёт по часовой стрелке от первого игрока.
В свой ход выберите и совершите одно из действий:

- А. Взять верхнюю карту из колоды «Сброс» и заменить ей одну из своих открытых или закрытых карт;
- Б. Открыть верхнюю закрытую карту из колоды «Прикуп» и взять её себе или отправить в колоду «Сброс».

Далее рассмотрим подробнее каждый из вариантов.

Вариант А. Игрок берёт карту из колоды «Сброс».

Если игрок берёт открытую карту из сброса, то он обязательно должен заменить её на одну из своих открытых или закрытых карт. Закрытые карты нельзя предварительно переворачивать и смотреть. Обменная карта открывается и кладётся на верх колоды «Сброс».



**Заменить
открытую карту.**

ИЛИ



**Заменить
закрытую карту.**

Вариант Б. Игрок берёт карту из колоды «Прикуп».

Если игрок берёт закрытую карту из колоды «Прикуп», он может посмотреть её и решить, хочет ли обменять её на одну из своих закрытых или открытых карт.

- Если игрок забирает карту, то действует, как описано выше в варианте А.
- Если игрок не хочет оставлять себе вытянутую карту, то должен положить её в сброс и открыть одну из своих закрытых карт.





Внимание: Если игрок открыл карту №13, это «Чёртова дюжина», от такой карты нельзя отказаться, её придётся оставить себе. От неё можно будет избавиться таким же способом, как и от других карт, в следующий ход.

Внимание: Нельзя поменять карты с одинаковым номиналом. Таким образом, не выйдет заменить карту 5 на 5, или карту 13 на 13.



✗ Неверно



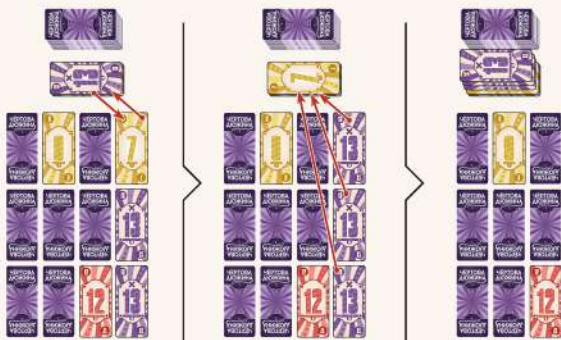
✓ Верно

Если закончилась колода «Прикуп», возьмите колоду «Сброс», кроме самой верхней карты, перемешайте их и создайте новую колоду «Прикуп».

На этом ход заканчивается, далее право хода идёт к следующему игроку по часовой стрелке.

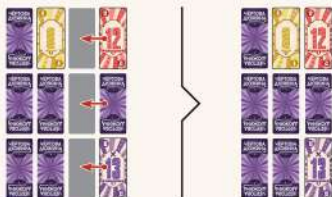
ОСОБОЕ ПРАВИЛО

Если игрок собирает 3 одинаковые карты в столбце или 4 одинаковые карты в ряду, то он должен отправить все карты этого столбца или ряда в колоду «Сброс». Таким образом, перед игроком остается уже не 12 карт, а меньше. Далее игрок собирает уже 2 одинаковые карты в столбце или 3 одинаковые карты в ряду и так далее пока все карты по возможности не уйдут в сброс.



Одинаковые карты в ряду или столбце всегда должны отправляться в колоду «Сброс» после замененной карты. Это правило также применяется в последнем ходу раунда, когда оставшиеся карты переворачиваются и суммируются для подсчёта результатов.

Если между картами образовалось пустой ряд или столбец, сдвиньте карты.



КОНЕЦ ИГРОВОГО РАУНДА

Раунд игры завершается, как только один из игроков открыл все свои карты или избавился от всех карт. После этого каждый последующий игрок выполняет ещё по одному ходу. Затем открываются все закрытые карты. Очки открытых и закрытых карт каждого игрока суммируются и добавляются к его общему результату.

Внимание. Игрок, первым закончивший раунд, должен иметь наименьшее количество штрафных очков набранных в текущем раунде. Если у него не наименьшее количество штрафных очков (т.е. у другого игрока меньше или столько же очков), его очки, набранные в этом раунде, удваиваются. Потому, если у игрока много штрафных очков, не стоит торопиться открывать все свои карты, возможно, стоит заменять уже открытые.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

В конце каждого раунда, штрафные очки каждого игрока прибавляются к его текущему результату. Игра заканчивается после того, как кто-то из игроков набирает 113 или более штрафных очков. Побеждает игрок с наименьшим результатом.



Нескучные
Игры